

Instrukcja Obsługi

Funkcja USB w projektorze

CASIO®



Technologia **Led&Laser**

Modele z funkcją USB i WLAN:

XJ-M135/M145

XJ-M235/M245



CASIO®

Spis treści

1. Możliwości oferowane przez złącze USB	3
1.1 Pamięć USB	3
1.2 Kalkulator graficzny Casio	4
2. Podłączanie urządzenia USB do projektora	5
3. Instalowanie oprogramowania	6
3.1 Instalacja programu EZ-Converter FA	7
3.2 Instalacja ArcSoft MediaConverter 3 for Casio Projector	7
4. Wyświetlanie zawartości pamięci USB	8
4.1 Używanie oprogramowania EZ-Converter FA do konwersji.....	8
4.2 Używanie ArcSoft Media Converter 3 do konwersji filmów.....	13
4.3 Używanie przeglądarki do wyświetlania plików	15
4.4 Operacje na plikach	23
4.5 Ustawienia przeglądarki Viewer	25
5. Podłączanie kalkulatora Casio	27
6. Rozwiązywanie problemów z USB.....	28

1. Możliwości oferowane przez złącze USB

Niniejszy rozdział dotyczy używania kart pamięci na USB oraz podłączania zewnętrznych urządzeń Casio (wizualizera YC-430 lub graficzny kalkulator Casio).

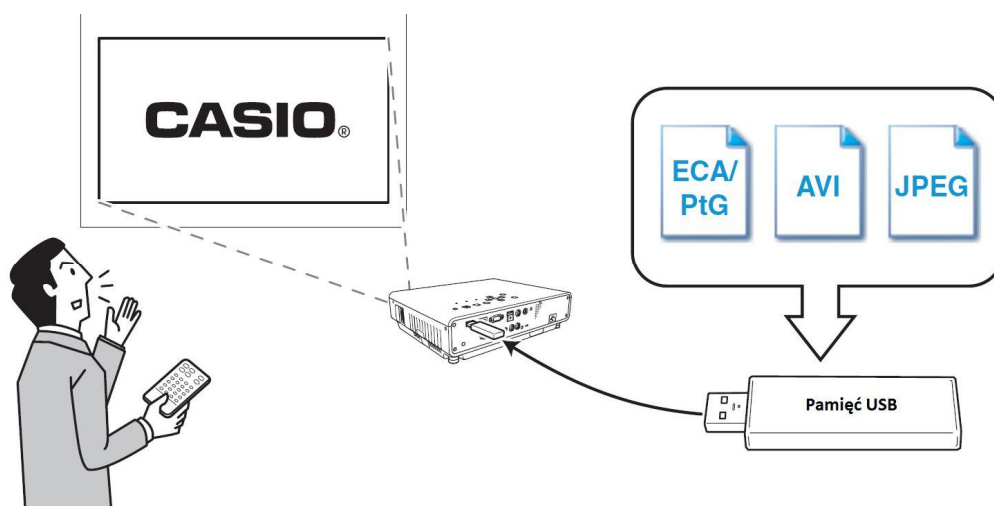
Zewnętrzne urządzenia nie znajdują się w zestawie i należy je dokupić.

Port USB znajdujący się na tylnym panelu w projektorach Casio służy, jako dodatkowy sposób podłączenia źródła sygnału do wyświetlania.

1.1 Pamięć USB

Po podłączeniu do portu USB w projektorze, pamięci USB (np. typu pendrive) możliwe jest bezpośrednie odtwarzanie i wyświetlanie następujących plików:

- Pliki ECA – specjalnie przygotowane pliki (poprzez aplikację EZ-Converter FA) PowerPoint – projektor nie obsługuje bezpośrednio formatu PPT
- Pliki PtG (prezentacje aplikacji MobiShow) – projektor obsługuje pliki dedykowane do aplikacji MobiShow. Można je również uzyskać za pomocą konwersji plików PPT z poziomu programu EZ-Converter FA
- Pliki zdjęć – projektor obsługuje format JPEG oraz BMP (do maksymalnego rozmiaru 8 MB)
- Filmy – zgodne z formatami: Motion JPEG (.avi) o następujących parametrach: maksymalny strumień danych 15 Mbps, dźwięk w formacie ADPCM, rozdzielczość 1280x720, 640x480 lub 320x240, maksymalna ilość klatek 24 dla rozdzielczości 1280x720, 30 klatek dla 640x480 lub 320x240
- Pliki audio w formacie: ADPCM

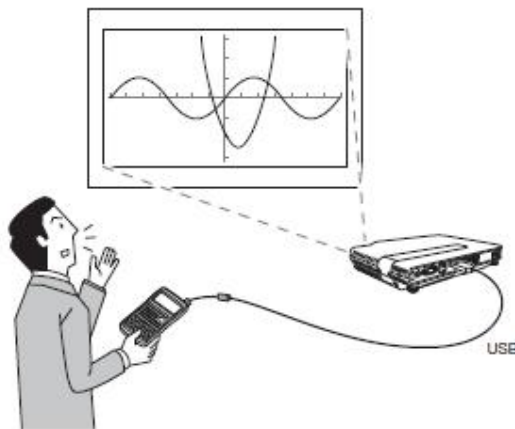


W dalszej części niniejszej instrukcji znajdują się informacje na temat:
Jak przygotować prezentację PowerPoint do odtwarzania na projektorze?
Jaką pamięć USB można podłączyć do projektora?
Jak wyświetlać dane zawarte na pamięci USB?

1.2 Kalkulator graficzny Casio

Graficzny kalkulator Casio (seria fx-9860G)

Dzięki złączu USB możliwe jest podłączenie kalkulatora bezpośrednio do projektora i prezentowanie danych z ekranu kalkulatora.



2. Podłączanie urządzenia USB do projektora

Projektor posiada wbudowaną funkcję Plug and Play i rozpoznaje podłączone urządzenie (funkcja powinna być włączona w menu).

Po podłączeniu aktywnego urządzenia do portu USB i przy włączonej funkcji Plug and Play mogą pojawić się następujące elementy:

- w przypadku podłączenia pamięci USB uruchomi się przeglądarka zawartości pamięci
- w przypadku podłączenia kalkulatora lub wizualizera pojawi się aplikacja do obsługi tego urządzenia lub wyświetli się obraz

W przypadku nieaktywnej funkcji Plug-and-Play – obraz na projektorze nie zmieni się i konieczne będzie ręczne przełączenie sygnału.

3. Instalowanie oprogramowania

Na płycie CD-ROM dołączonej do projektora znajduje się następujące oprogramowanie:

EZ-Converter FA – służące do konwertowania prezentacji PowerPoint do plików ECA i PtG (rozpoznawanych przez projektor)

ArcSoft MediaConverter3 for Casio Projectors – służące do konwertowania plików filmowych.

Ważne!

Najnowsze wersje oprogramowania znajdują się na stronie:

www.casio.com/support/driverdownloads/

Minimalne wymagania systemowe do używania oprogramowania:

System operacyjny	Windows 7, Vista SP2, XP SP3
Komputer	IBM PC-AT lub kompatybilny
Oprogramowanie	PowerPoint 2003 lub 2007 lub 2010 do używania EZ-Converter FA
Procesor	Pentium M 1.6 GHz lub lepszy
Pamięć	Ilość wymagana dla danego systemu
Monitor	Rozdzielczość min. 1024x768

Systemy operacyjne, które nie są kompatybilne z aplikacjami: Windows XP Professional x64, Windows 2000, NT, ME, 98SE, 98, 95, 3.1 oraz MAC OS

3.1 Instalacja programu EZ-Converter FA

Aby zainstalować oprogramowanie, należy:

1. Włożyć do napędu płytę CD-ROM – przy automatycznym odtwarzaniu pojawi się okno z dostępnymi opcjami
2. Należy użyć przycisku [Install] na prawo od napisu „EZ-Converter FA”
 - a. należy wykonywać kolejne kroki sugerowane przez aplikację
 - b. w zależności od systemu operacyjnego może pojawić się komunikat dotyczący uprawnieni użytkownika do instalacji (należy wybrać opcję Tak, Kontynuuj lub Mimo to, kontynuuj)

3.2 Instalacja ArcSoft MediaConverter 3 for Casio Projector

Aby zainstalować oprogramowanie, należy:

1. Włożyć do napędu płytę CD-ROM – przy automatycznym odtwarzaniu pojawi się okno z dostępnymi opcjami
2. Należy użyć przycisku [Install] na prawo od napisu „ArcSoft MediaConverter 3 for Casio Projector”
 - a. należy wykonywać kolejne kroki sugerowane przez aplikację
 - b. w zależności od systemu operacyjnego może pojawić się komunikat dotyczący uprawnieni użytkownika do instalacji (należy wybrać opcję Tak, Kontynuuj lub Mimo to, kontynuuj)

4. Wyświetlanie zawartości pamięci USB

Do przeglądania zawartości pamięci USB służy specjalne, wewnętrzne oprogramowanie Viewer wgrane do pamięci projektora.

4.1 Używanie oprogramowania EZ-Converter FA do konwersji

W dalszej części założone jest zainstalowanie aplikacji na komputerze. Program służy do zamiany prezentacji w pliku PowerPoint (wersje 2003, 2007, 2010) do formatu rozpoznawanego przez projektor tj. ECA oraz PtG.


Program EZ-Converter FA umożliwia konwersję różnego typu efektów prezentacji np. przejść. Jednak niektóre elementy wymienione poniżej nie są obsługiwane i przy konwersji zostaną utracone.

Konwersja nie obsługuje:

- obiektów OLE (filmy, dźwięk) oraz obiektów VBA
- licznika czasu i powtarzalnych animacji.
- animacje obsługiwane są do określonego maksymalnego czasu trwania – dłuższe animacje są skracane do tego czasu – po dotarciu do końca odtwarzania animacji – uaktywniona jest pauza – aby przejść dalej należy użyć klawisza [ENTER]
- przy odtwarzaniu przetworzonego pliku prezentacji – jeżeli nie następuje przejście do następnego elementu przez dłuższy czas (powyżej 3 sekund), to może to być spowodowane brakiem konwersji jakiegoś elementu – należy użyć klawisza [ENTER], aby przejść dalej

Aby uruchomić aplikację, konieczne jest jej zainstalowanie na komputerze.



Aby uruchomić aplikację, należy użyć ikony  lub wybrać odpowiednią opcję w Menu Start (Wszystkie programy → Casio → EZ-Converter FA).

Okno EZ-Converter FA wygląda następująco:



Aby uruchomić pomoc programu, należy użyć prawego przycisku myszy na lewej części okna i wybrać opcję „Help”.

Aby wyświetlić informacje na temat wersji oprogramowania, należy użyć prawego przycisku myszy na lewej części okna i wybrać opcję „About”.

Aby zamknąć aplikację, należy użyć przycisku X (zamknięcie).

Konwersja pliku PowerPoint do pliku ECA

Ważne!


Przed rozpoczęciem konwersji należy upewnić się, że plik został stworzony za pomocą programu PowerPoint2003, 2007 lub 2010. Konwersja wymaga odtworzenia całej prezentacji i zabiera analogiczną ilość czasu.

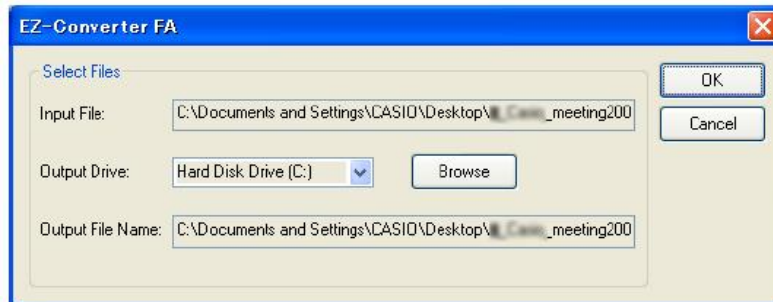
Proces konwersji może zmienić chwilowo rozdzielczość ekranu i wyłączyć niektóre funkcję (akcelerację karty graficznej, Windows Aero itp.).

Aby przekonwertować plik PPT do ECA lub PtG, należy:

1. Uruchomić komputer i podłączyć pamięć USB do komputera
2. Uruchomić aplikację EZ-Converter FA, co spowoduje wyświetlenie się okna aplikacji:



3. Należy skonfigurować ustawienia dotyczące rozdzielczości pliku ECA lub PtG i maksymalnej długości animacji występujących w pliku
4. Użyć przycisku konwersji , co spowoduje wyświetlenie ekranu z prośbą o wskazanie lokalizacji pliku źródłowego (Input File), miejsca zapisania pliku docelowego (Output Drive) i jego nazwy (File Name):



5. Użyć klawisza [OK] do zatwierdzenia ustawień i rozpoczęcia procesu konwersji
 - a. Rozpocznie się odtwarzanie pliku PowerPoint
 - b. Na zakończenie konwersji pojawi się komunikat „Conversion complete”
 - c. Aby sprawdzić wygląd pliku ECA należy wybrać opcję „Odtwarzanie ECA” w oknie aplikacji.
6. Zamknąć aplikację używając przycisku [X].

Zmiana rozdzielczości pliku ECA lub PtG

Aby zmienić rozdzielczość docelowego pliku, należy:

1. Użyć prawego przycisku myszy na lewej części okna aplikacji
2. Wybrać opcję „Output Resolution”
3. Wybrać pożądaną rozdzielczość, pamiętając, że zalecane są rozdzielczości odpowiadające tym w posiadanym projektorze (XGA – 1024x768 lub WXGA 1280x800)


Zmiana maksymalnego czasu trwania animacji

Aby zmienić czas trwania animacji, należy:

1. Użyć prawego przycisku myszy na lewej części okna aplikacji
2. Wybrać opcję „Max Animation Display Time”
3. W podmenu wybrać maksymalny czas liczony w sekundach (dostępne są czasy 10, 20, 30 i 60 sekund)


Powyższe ustawienia są zapamiętywane, aż do momentu ich zmiany.

Odtwarzanie plików ECA lub PtG na komputerze

Aby odtworzyć plik ECA, należy użyć przycisku  na oknie aplikacji, co spowoduje wyświetlenie okna:









Następnie należy użyć przycisku , który otworzy okno do wskazania pliku do odtwarzania.

Aby rozpocząć odtwarzanie należy użyć przycisku .

Pojawi się okno z panelem sterowania u góry:



W czasie odtwarzania można wykonywać następujące operacje:

1. Powrót to poprzedniej strony - 
2. Przejście do następnej strony - 
3. Zatrzymanie odtwarzania - 
4. Przejście do wybranej strony prezentacji - należy użyć przycisku , wybrać opcję „Slide Viewer” i wybrać pożądany slajd za pomocą [OK]
5. Wyświetlenie pomocy - należy użyć przycisku , wybrać opcję „Help”
6. Przerwanie odtwarzania - należy użyć przycisku , wybrać opcję „Exit”

4.2 Używanie ArcSoft Media Converter 3 do konwersji filmów.

Aplikacja ArcSoft MediaConverter 3 służy do konwersji plików filmowych w formatach: mp4, mov*, avi, wmv, mjpeg do formatu rozpoznawanego przez projektor.

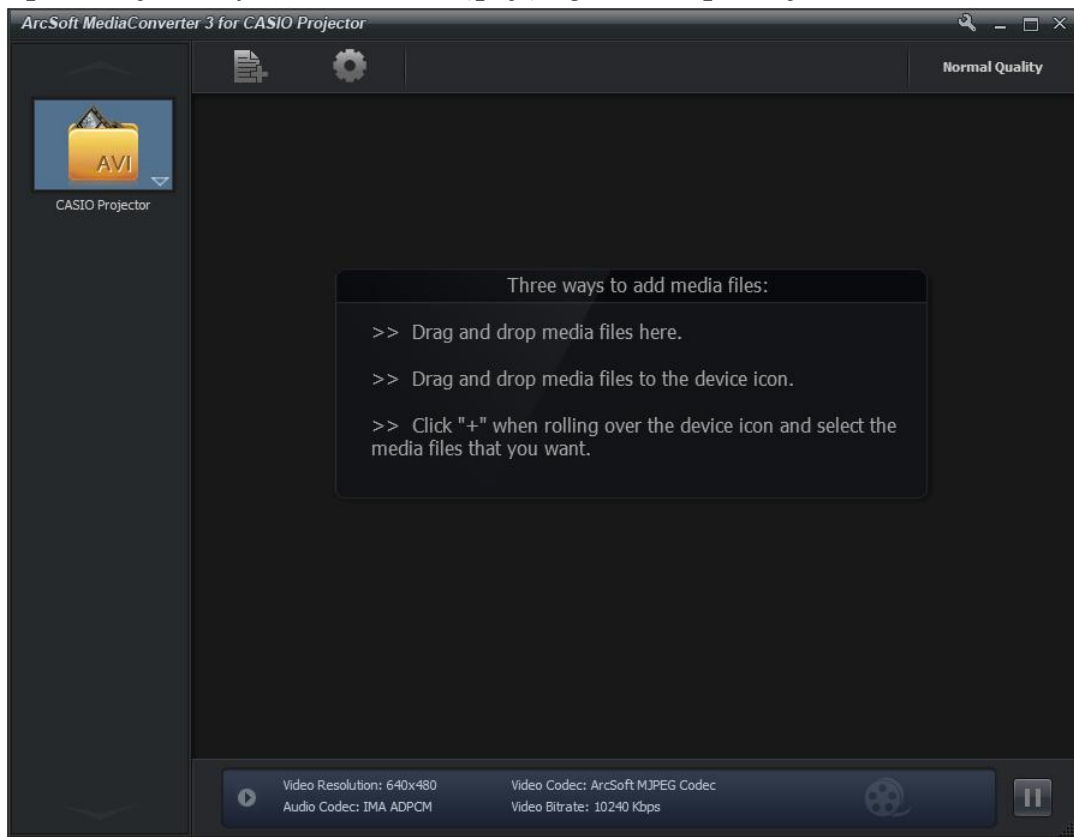
* - do konwersji plików mov wymagany jest zainstalowany QuickTime Player 7 lub nowszy.

Aby uruchomić konwersję pliku, należy:

1. Uruchomić aplikację ArcSoft MediaConverter 3 na komputerze – np. za pomocą ikony:




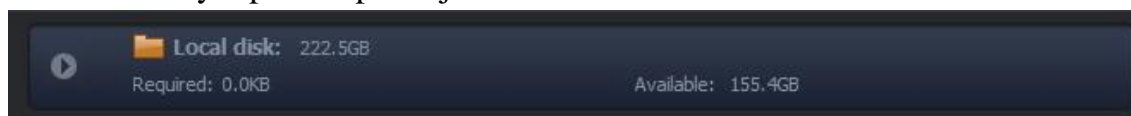
Spowoduje to wyświetlenie następującego okna aplikacji:





2. Należy przeciągnąć plik filmu, który chcemy skonwertować na okno aplikacji lub na ikonę projektora (Casio Projector). Akcja ta uruchomi konwersję pliku i wyświetli pasek postępu:



3. Plik można odtworzyć za pomocą przycisku . Aby odtworzyć lokalizację na dysku, gdzie został zapisany plik, należy użyć ikony „Local disk” na dolnym pasku aplikacji:



4. Czynności można powtarzać, aby skonwertować kolejne pliki (obsługiwane jest również przenoszenie grupy plików do konwersji)
5. Aby zamknąć aplikację, należy użyć przycisku 

Więcej informacji można uzyskać w pliku pomocy aplikacji. Aby otworzyć pomoc, należy użyć ikony:  i wybrać opcję „Help”.

Sposób odtwarzania plików na projektorze, znajduje się w dalszej części instrukcji.

4.3 Używanie przeglądarki do wyświetlania plików

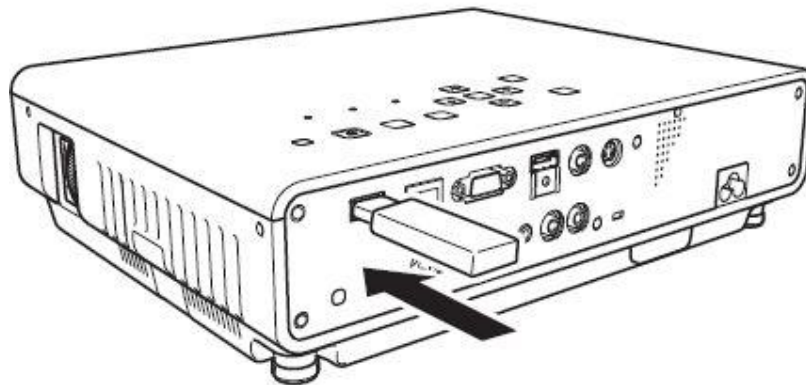
Wbudowana przeglądarka „Viewer” uruchomi się automatycznie przy podłączeniu kompatybilnej karty pamięci na USB.

Ważne!

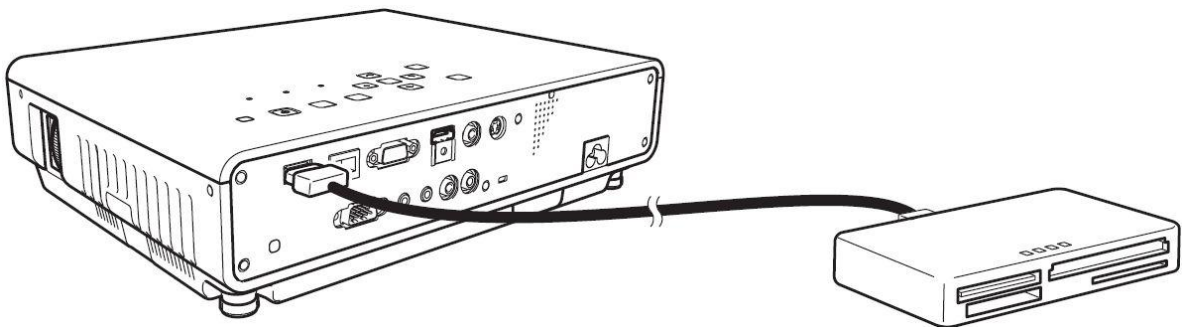
Projektor rozpoznaje tylko system plików FAT/FAT32.

Projektor może nie współpracować z niektórymi nośnikami pamięci USB.

Pamięć USB należy podłączyć do złącza znajdującego się z tyłu projektora:



Możliwe jest również podłączenie czytnika kart pamięci do projektora:



Można również podłączyć aparat fotograficzny w trybie pamięci USB (analogicznie jak powyżej).

Projektor obsługuje do maksymalnie czterech pamięci podłączonych jednocześnie (np. za pomocą hub'a usb).

Po prawidłowym podłączeniu pamięci USB powinien pojawić się automatycznie następujący obraz:



Presentation – przejście do odtwarzania prezentacji ECA lub PtG

Slides – odtwarzanie obrazów znajdujących się na dysku

Movie – odtwarzanie filmów

Viewer Setup – ustawienia przeglądarki plików

Jeżeli aplikacja Viewer nie uruchomi się automatycznie lub jeżeli zmienialiśmy źródła sygnału, to należy wybrać „Viewer”, jako źródło sygnału za pomocą klawisza [INPUT].

Przejscie do odtwarzania plików, gdy jest podłączony więcej niż jeden dysk USB, powoduje wyświetlenie się okna z opcją wyboru dysku do używania:



W takim przypadku należy za pomocą strzałek góra/dół wybrać odpowiedni dysk i zatwierdzić klawiszem [ENTER].

Projektor może rozpoznać do czterech dysków jednocześnie.

Wyświetlanie prezentacji ECA lub PtG

Aby wyświetlić prezentację, należy:

1. Podłączyć pamięć USB
2. Z okna aplikacji Viewer na projektorze wybrać opcję „Presentation” i użyć przycisku [ENTER]
3. Wybrać dostępną prezentacją za pomocą strzałek i zatwierdzić wybór klawiszem [ENTER] lub [○] – rozpocznie się odtwarzanie prezentacji



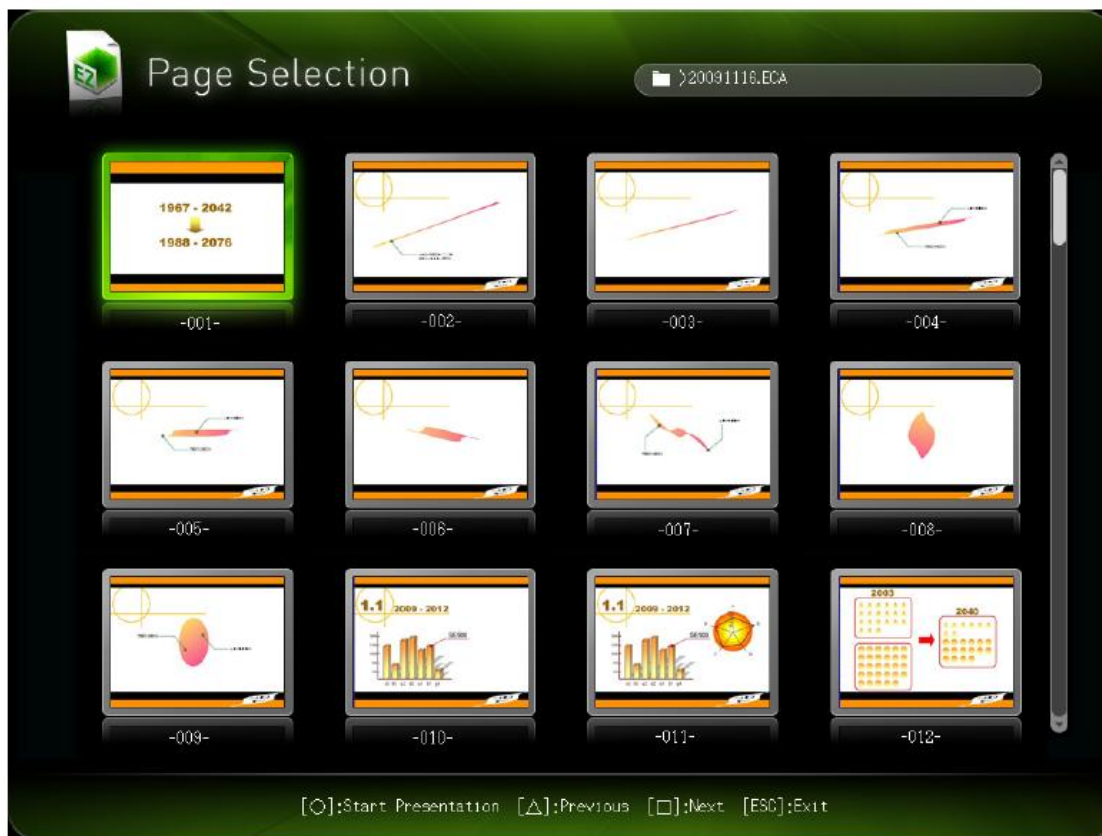
4. Po zakończeniu prezentacji, aplikacja powróci do powyższego menu.

W trakcie trwania prezentacji dostępne są następujące operacje:

1. Powrót to poprzedniej strony – strzałka w lewo
2. Przejście do następnej strony – strzałka w prawo
3. Zatrzymanie odtwarzania – klawisz [FUNC], wybranie opcji „Pause” i zatwierdzenie klawiszem [ENTER]
4. Przejście do wybranej strony prezentacji - należy użyć przycisku [○], i wybrać pożądaną slajd za pomocą strzałek i przycisku [ENTER]
5. Wyświetlenie pomocy - należy użyć przycisku, wybrać opcję „Help”
6. Przerwanie odtwarzania - należy użyć przycisku [ESC]

W trakcie zatrzymania prezentacji (funkcja „Pause”) użycie klawisza [ENTER] spowoduje ponowne rozpoczęcie prezentacji.

Użycie przycisku [○] w trakcie prezentacji powoduje wyświetlenie listy stron w prezentacji:



Dostępne operacje w tym trybie:

- Rozpoczęcie prezentacji od wskazanej strony – należy wybrać stronę i użyć klawisza [ENTER]
- Przewinięcie listy stron o jeden ekran – należy użyć przycisku [□]
- Cofnięcie listy stron o jeden ekran – należy użyć przycisku [△]
- Powrót do odtwarzania prezentacji do miejsca, w którym przerwaliśmy – należy użyć przycisku [ESC]

Wyświetlanie obrazów

Do wyświetlania obrazów (zdjęć) służy tryb „Slides” w aplikacji Viewer na projektorze. Zdjęcia można wyświetlać pojedynczo lub tworzyć grupy i tzw. pokaz slajdów.

Aby wyświetlić obrazy, należy:

1. Podłączyć pamięć USB
2. Z okna aplikacji Viewer na projektorze wybrać opcję „Slides” i użyć przycisku [ENTER]
3. Spowoduje to wyświetlenie się listy zdjęć i folderów na dysku USB:



4. Za pomocą strzałki można wybrać zdjęcie i klawiszem [ENTER] uruchomić jego wyświetlanie
5. Przy wyświetleniu zdjęcia można wykonać następujące operacje:
 - a. Przewinięcie do zdjęcia poprzedniego – klawisz [◀]
 - b. Przewinięcie do zdjęcia następnego – klawisz [▶]
 - c. Obrócenie zdjęcia w prawo o 90 stopni – klawisz [△]
 - d. Obrócenie zdjęcia w lewo o 90 stopni – klawisz [◻]
 - e. Rozpoczęcie pokazu kolejnych zdjęć – klawisz [○]

Aby przerwać pokaz zdjęć, należy użyć przycisku [ESC].

Wyświetlaniu pokazu zdjęć (slideshow)

Aplikacja Viewer umożliwia grupowanie zdjęć w zbiory, które mogą być wyświetlane po kolei.

Aby przygotować pokaz zdjęć, należy na komputerze:

- umieścić zdjęcia w jednym folderze
- ustalić kolejność – zdjęcia będą wyświetlane w kolejności alfabetycznej wg nazw plików
- skopiować folder na pamięć USB podłączaną do projektora

Aby wyświetlić pokaz slajdów, należy:

1. Podłączyć pamięć USB
2. Z okna aplikacji Viewer na projektorze wybrać opcję „Slides” i użyć przycisku [ENTER]
3. Wybrać przygotowany folder ze zdjęciami
4. Wybrać zdjęcie, od którego chcemy zacząć i rozpocząć prezentację za pomocą klawisza [O]

W trakcie pokazu slajdów można używać funkcji analogicznych do pokazu zdjęć. Aby przerwać pokaz należy użyć przycisku [ESC].

Wyświetlanie filmów

Aby wyświetlić plik filmowy, należy:

1. Podłączyć pamięć USB
2. Z okna aplikacji Viewer na projektorze wybrać opcję „Movies” i użyć przycisku [ENTER]
3. Spowoduje to wyświetlenie się listy filmów i folderów na dysku USB
4. Należy wybrać plik, który chcemy odtworzyć i użyć klawisza [ENTER]
5. Aby przerwać odtwarzanie należy użyć przycisku [ESC]







Przy odtwarzaniu filmu dostępne są następujące operacje:

- Zatrzymanie i wznowienie odtwarzania – przycisk [ENTER]
- Ponowne odtworzenie filmu od początku – przycisk [FUNC] i opcja „Play from Beginning”
- Wyświetlenie licznika czasu w lewym górnym rogu – przycisk [○]
- Szybkie przewijanie do przodu – przycisk [▶]
- Szybkie cofanie – przycisk [◀]

Szybkie przewijanie filmu

Zgodnie z informacją powyżej użycie przycisku [▶] lub [◀] powoduje rozpoczęcie szybkiego przewijania. Ponowne użycie tego samego powoduje przyspieszenie lub zwolnienie przewijania w określonym kierunku.

W trakcie przewijania pojawia się następujące oznaczenie:

Ikona	Oznacza
	Przewijanie do przodu
	Przewijanie do przodu x6
	Przewijanie do przodu x60
	Przewijanie do tyłu
	Przewijanie do tyłu x6
	Przewijanie do tyłu x60

Aby przerwać szybkie przewijanie należy użyć klawisza [ENTER].

Aby przerwać odtwarzanie, należy użyć klawisza [ESC].

4.4 Operacje na plikach

Sposób wyświetlania plików i folderów

W aplikacji Viewer dostępne są dwa widoki do przeglądania plików:

Lista (List View)

Ikony (Icon View)



Aby przełączyć się pomiędzy powyższymi widokami, należy użyć klawisza [FUNC], a następnie [ENTER].

Domyślnym widokiem jest widok listy, ale można zmienić to ustawienie.

Aby przewinąć w dół listę plików, należy użyć klawisza [□], aby przewinąć do góry klawisza [△].

Aby otworzyć folder z plikami należy go podświetlić i użyć klawisza [ENTER]. Projektor obsługuje do 10 poziomów zagnieżdżenia folderów.

Aby wyjść z folderu do folderu nadrzędnego, należy użyć przycisku [ESC].

Sprawdzanie właściwości plików

Aby sprawdzić właściwości pliku, należy wybrać na liście pożądany plik (za pomocą strzałek góra/dół) – po lewej stronie okna zostaną wyświetlone różne informacje w zależności od typu pliku.



Informacje przy poszczególnych rodzajach plików i trybach:

Presentation

Type - rozszerzenie pliku (ECA lub PtG)

Size – rozmiar pliku

Date – data stworzenia lub modyfikacji pliku

Pixels – liczba pikseli w pliku

Slides

Type - rozszerzenie pliku (JPEG lub BMP)

Size – rozmiar pliku

Date – data stworzenia lub modyfikacji pliku

Pixels – liczba pikseli w pliku

Rotation – informacja dostępna przy plikach typu Exif

Movie

Type - rozszerzenie pliku

Size – rozmiar pliku

Date – data stworzenia lub modyfikacji pliku

Pixels – liczba pikseli w pliku

Aby powrócić do głównego okna przeglądarki, należy użyć klawisza [FUNC], wybrać opcję „Back to Viewer Selection” i zatwierdzić przyciskiem [ENTER].

4.5 Ustawienia przeglądarki Viewer

Przy używaniu przeglądarki dostępne są następujące opcje:

Nazwa funkcji	Opis
Image Zoom	Powiększanie obrazu – włączona funkcja powoduje powiększenie małych obrazków do pełnego ekranu (z zachowaniem proporcji). Przy wyłączonej funkcji obrazy pokazywane są wg rzeczywistego rozmiaru.
Display Sequence Setup	Definiowanie sposobu sortowania plików na liście. Dostępne są opcje: File Names (Ascending) / (Descending) – alfabetycznie wg rosnącego lub malejącego porządku, Time (New-To-Old) / (Old-To-New) – wg czasu modyfikacji, od najnowszego lub od najstarszego.
Startup Mode	Definiowanie domyślnego sposobu wyświetlania listy plików (Lista lub Ikony).
Image Switching	Definiowanie sposobu przełączania zdjęć: Manual – ręcznie lub Auto – automatycznie
Slideshow Display Interval	Określenie czasu pomiędzy zmianą kolejnych zdjęć (5, 10, 30 sekund lub 1, 5 minut)
Slideshow Repeat	Zapętlenie pokazu zdjęć (Repeat – powtarzanie aktywny, No Repeat – powtarzanie wyłączone)
Movie Display	Powiększenie filmu – Zoom – powoduje powiększenie filmu do pełnego ekranu, No Zoom wyświetla film wg rzeczywistego rozmiaru
Initialize Viewer Setup	Przywrócenie ustawień fabrycznych aplikacji Viewer



Aby wyświetlić menu ustawień, można:

- Wybrać opcję „Viewer Setup” w głównym oknie aplikacji Viewer
- W trakcie wyświetlania zdjęć użyć przycisku [MENU] (uaktywniając przedtem pauzę w przypadku slajdów i filmów) – wybrać za pomocą strzałki w dół opcję „USB” i zatwierdzić klawiszem [ENTER], wybrać opcję „Setup” i zatwierdzić poprzez [ENTER]

Aby zmienić ustawienia poszczególnych funkcji, należy za pomocą strzałek góra/dół wybrać pożądaną opcję i za pomocą strzałek lewo/prawo dokonać zmiany ustawień. Aby wyjść z menu ustawień należy użyć przycisku [ESC].

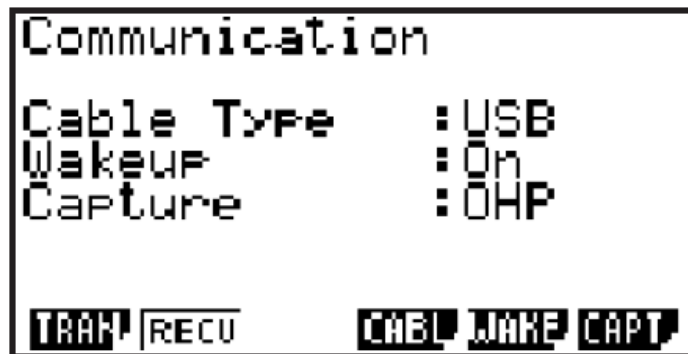
Aby przywrócić ustawienia fabryczne, należy w powyższym menu wybrać opcję „Initialize Viewer Setup”. Po wyświetleniu komunikatu pytającego o potwierdzenie „Do you want to restore defaults for the Viewer setup?”, należy wybrać opcję „Yes” i zatwierdzić wybór klawiszem [ENTER].

5. Podłączanie kalkulatora Casio

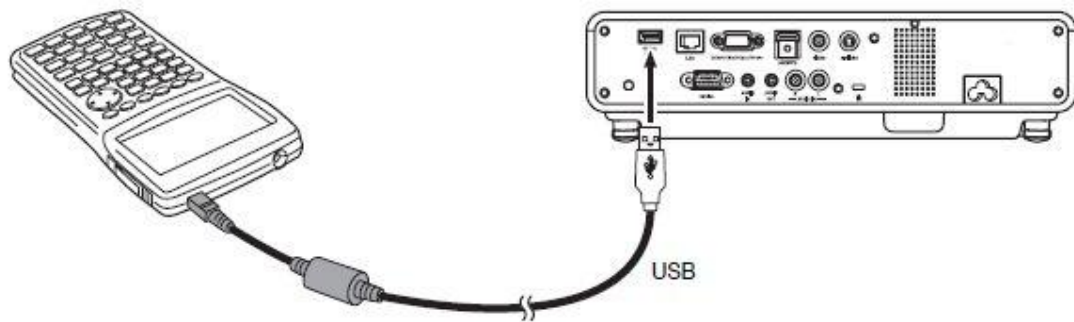
Możliwe jest podłączenie graficznego kalkulatora Casio (seria fx-9860G) bezpośrednio do projektora Casio.

Aby podłączyć kalkulator graficzny Casio do projektora, należy:

1. Ustawić w kalkulatorze ustawienia „Wakeup” oraz „Capture” w trybie LINK w następujący sposób:



2. Włączyć projektor
3. Podłączyć kalkulator za pomocą przewodu USB, dostarczanego z kalkulatorem, do projektora w następujący sposób:



Ilustracja pokazuje przykładowy kalkulator (model fx-9860G).

Ważne!

Pojawienie się klepsydry na ekranie projekcyjnym, może oznaczać, że kalkulator jest w trybie uśpienia – należy wykonać dowolną operację na kalkulatorze, aby go uaktywnić.

Jeżeli projektor nie wyświetla obrazu z kalkulatora, należy spróbować rozłączyć i ponownie podłączyć przewód USB.

6. Rozwiązywanie problemów z USB

Pamięć USB

Problem	Przyczyna i propozycja rozwiązania
Przeglądarka Viewer nie uruchamia się po podłączeniu pamięci do USB	Należy sprawdzić czy system plików na pamięci jest zgodny z FAT lub FAT32. Możliwe, że projektor nie współpracuje z daną pamięcią USB – należy spróbować innego modelu. Czy funkcja Plug and Play jest włączona?
Niektóre foldery lub pliki nie są widoczne na liście	Projektor obsługuje listę do 999 plików lub folderów.
Przy podłączeniu kilku pamięci – niektóre z nich są widoczne, a niektóre nie	Projektor rozpoznaje do 4 podłączonych pamięci.
Po podłączeniu aparatu nie pojawia się zawartość karty pamięci	Aparat musi być w trybie karty pamięci (USB Mass Storage), aby został rozpoznany przez projektor

Wyświetlanie i odtwarzanie plików

Problem	Przyczyna i propozycja rozwiązania
Plik ECA lub PtG nie pojawia się na liście plików	Aplikacja może nie być w trybie „Presentation Mode” – należy przejść do odpowiedniego trybu.
Plik obrazu nie pojawia się na liście plików	Aplikacja może nie być w trybie „Slide Mode”, lub format pliku jest nieodpowiedni (powinien mieć rozszerzenie .jpg, .jpe, .jpeg, lub bmp.
Plik filmu nie pojawia się na liście plików	Aplikacja może nie być w trybie „Movie Mode”, lub format pliku jest nieodpowiedni (.avi)
Na podglądzie pojawia się symbol ? zamiast obrazu pliku	Symbol ? pojawia się, gdy projektor nie może otworzyć danego pliku (np. rozmiar jest większy niż 8 MB)
Nie można odtworzyć pliku ECA lub PtG,	Plik może być uszkodzony. Należy przygotować

wybranego z listy plików	plik ponownie.
Nie można odtworzyć pliku obrazu, wybranego z listy plików	Plik może być uszkodzony, należy sprawdzić czy zostanie otworzony na komputerze.
Nie można odtworzyć pliku filmu, wybranego z listy plików	Plik może być uszkodzony, należy sprawdzić czy zostanie otworzony na komputerze.

Komunikaty błędów

Problem	Przyczyna i propozycja rozwiązania
„Folder does not contain any image files”	Folder nie zawiera żadnych plików możliwych do odtworzenia. Należy sprawdzić zawartość folderu na komputerze.
„This ECA/PtG file cannot be played back”	Nie można cofnąć prezentacji – należy sprawdzić działanie pliku na komputerze
„Cannot display an image file”	Plik może być za duży (maks. 8 MB). Plik może być w formacie tzw. progressive JPEG, którego projektor nie obsługuje. Plik może być uszkodzony.
„This movie file cannot be played back.”	Plik może być uszkodzony lub projektor nie obsługuje danego formatu filmu. Niektóre formaty należy przekonwertować za pomocą aplikacji ArcSoft Media Converter 3 for Casio Projectors.

GPL i LGPL

Ten produkt korzysta z oprogramowania na licencji GNU General Public Licence (GPL) i GNU Lesser General Public Licence (LGPL).